

Program szkolenia AutoCad

1. Wstęp do obsługi programu komputerowego

- Prezentacja interfejsu programu AutoCAD
- Sposoby dopasowania interfejsu do własnych potrzeb
- Zapisywanie własnej konfiguracji interfejsu programu AutoCAD

2. Opis podstawowych narzędzi pracy

- Tworzenie linii
- Sposoby wybierania obiektów
- Prezentacja uchwytów w wybranych obiektach
- Usuwanie obiektów
- Operacje ZOOMu

3. Podstawowe techniki wprowadzania precyzyjnych danych na przykładzie linii

- Rysowanie wg współrzędnych biegunowych
- Rysowanie wg współrzędnych kartezjańskich
- Rysowanie wg współrzędnych bezwzględnych

4. Opis podstawowych narzędzi do rysowania

- Tworzenie prostokąta
- Tworzenie polilinii
- Metody tworzenia okręgów
- Metody tworzenia łuków
- Metody tworzenia wieloboków
- Metody tworzenia elips
- Tworzenie linii konstrukcyjnej

5. Opis podstawowych narzędzi do modyfikacji obiektów

- Rozbijanie obiektów
- Elementy lokalizacji automatycznej jak i jednorazowej
- Przesuwanie, kopiowanie, obracanie obiektów
- Odbicia lustrzane, skalowanie, odsuwanie obiektów
- Kopiowanie obiektów wg szyku prostokątnego, biegunowe i po ścieżce
- Ucinanie i wydłużanie obiektów

- Zaokrąglanie i fazowanie obiektów
- Różne techniki rozciągania obiektów

6. Warstwy w rysunku

- Rola warstw w rysunku
- Tworzenie i konfiguracja warstw
- Wstawianie i przenoszenie obiektów pomiędzy warstwami
- Usuwanie warstw

7. Opisywanie rysunku

- Tworzenie tekstu i stylów tekstowych
- Tworzenie wielolinii odniesienia i stylów linii odniesienia
- Tworzenie tabelki i stylów tabelki
- Wymiarowanie i style wymiarowania

8. Ułatwienia rysunkowe

- Tryb Orto
- Tryb Biegun
- Tryb Śledzenie
- Tryb Siatka i Skok
- Tryb Szerokość

9. Bloki

- Cel stosowania bloków
- Rodzaje bloków
- Tworzenie bloków
- Edycja bloków
- Wstawianie bloków do Palety Narzędzi

10. Wydruk rysunków używając UKŁADÓW

- Opis układu
- Konfiguracja układu
- Wstawianie i konfiguracja RZUTNI
- Przestrzeń PAPIERU i MODELU
- Ustawienie SKALI WYDRUKU

11. Szablony

- Przygotowanie pliku do utworzenia szablonu
- Tworzenie szablonów i ich wykorzystywanie do utworzenia nowych rysunków